

Matematică + Jocuri x Inovație = Distracție²

- Curs destinat vorbitorilor de limba engleză de nivel intermediar (B1+)
- Profesori de matematică, învățători de școală primară
- Locație: Split, Croația
- Perioada: 11-16 mai 2026

• Descriere

- Matematica este peste tot în jurul nostru. Fie că facem cumpărături, gătim, vopsim un perete sau planificăm o excursie, facem constant calcule, estimări și **folosim aritmetica mentală**. Totuși, din cauza modului în care este predată, copiii adesea nu reușesc să facă această conexiune și văd matematica ca pe o materie academică aridă și plictisitoare, relevantă doar la școală.
- Acest curs își propune să inspire profesorii de școală primară să **predea matematica într-un mod practic și distractiv**, să-și captiveze elevii cu frumusețea și utilitatea numerelor.
- Utile atât pentru cei care predau matematică în limba engleză (CLIL), cât și pentru profesorii de matematică ca limbă maternă, participanții vor dobândi noi instrumente și tehnici pentru a-i implica pe elevi în lumea **matematicii**, folosind jocuri, jocuri de rol și activități interactive care depășesc cu mult manualul.
- Cursul va evidenția subiecte relevante din lumea reală – cum ar fi alimentația sănătoasă – folosind numere și interpretări pentru a-i ajuta pe copii să înțeleagă cum să facă alegeri eficiente în aceste domenii.
- Cursul va arăta, de asemenea, cum matematica poate fi integrată în fiecare materie, permițând ca teoria să fie predată prin prisma intereselor elevilor. Această nouă abordare a **predării matematicii în limba engleză** vă va permite să implementați programa prin rezolvarea de probleme, situații din viața reală, joc, design, artă și nutriție.
- Prin activități de grup, prezentări, brainstorming și experimente practice, participanții vor învăța cum să ofere **exerciții și activități captivante și inovatoare** pentru elevii lor. Odată ce începem să explorăm posibilitățile, nu mai există limite!
- Până la sfârșitul cursului, participanții vor fi bine pregătiți și încrezători să predea matematica într-un mod distractiv și stimulant. Se vor simți încrezători să **creeze jocuri, activități** și ieșiri care să-i implice și să-i inspire pe elevi, satisfăcând în același timp nevoile lor academice și obiectivele curriculare.
- Vă rugăm să rețineți că acest curs este **destinat profesorilor de învățământ primar**.

Cursul îi va ajuta pe participanți:

- Crearea de noi instrumente didactice pentru predarea matematicii, adaptate nevoilor clasei;
- Creșterea motivației și implicării elevilor;
- Interacționează cu elevii atunci când predai matematica în limba engleză;

- Să își extindă setul de instrumente pentru predarea matematicii, inclusiv utilizarea jocurilor de societate și a excursiilor;
- Inspirați elevii să creeze și să joace jocuri care necesită abilități matematice;
- Potențiați abilitățile creative pentru a crea jocuri de rol, spații fizice interesante și experiențe prin care elevii să transmită concepte matematice;
- Faceți matematica vizibilă, utilă și practică prin scenarii din viața reală;
- Introducerea dietei și a alimentației sănătoase prin intermediul matematicii, ilustrând importanța a ceea ce este scris în numere.

Program provizoriu

Ziua 1 – Introducere în curs și diverse tehnici de predare

- Introducere în curs, școală și activități externe din săptămâna respectivă;
- Activități de spargere a gheții;
- Prezentări ale școlilor participanților.

Predare diversă

- Explorarea tehnicilor de învățare;
- Înțelegerea importanței diversificării metodelor de predare;
- Introducerea conceptelor pentru restul cursului: Lumea reală, Jocul, Nutriția, Designul și Artele;
- Stabilirea unui proiect personal de dezvoltat pe parcursul săptămânii.

Ziua 2 – Matematica în lumea reală

- Recrearea spațiilor din sala de clasă care se pretează activităților practice de matematică (magazine, bănci)
- Explorarea mediului nostru local prin intermediul numerelor (orarul autobuzelor, temperatura, ora, altitudinea)
- Plimbă-te prin Academie pentru a vedea unde sunt numere și rezolvă diferite puzzle-uri, semnificații și interpretări.

Ziua 3 – Matematică prin joc

- Jocuri de societate și jocuri de cărți;
- Creăm o cameră de evadare pentru clasele noastre.

Ziua 4 – Matematică și nutriție

- Înțelegerea modului de a obține o dietă sănătoasă prin interpretarea etichetelor alimentelor și înțelegerea conceptelor numerice;
- Citirea etichetelor alimentelor: ce mâncăm?
- Gătitul și negocierea împreună: cum se leagă acestea de matematică?

Ziua 5 – Matematică, design și arte

- Explorează geometria prin natură, peisaj și arhitectură;
- Prezentarea proiectelor personale.

Ziua 6 – Închiderea cursului și activități culturale

- Evaluarea cursului: recapitulare a competențelor dobândite, feedback și discuții.
- Acordarea Certificatului de Participare la curs.
- Excursii și alte activități culturale externe.